仁愛堂田家炳小學 全方位學習津貼計劃書 2021-2022 年度

仁愛堂田家炳小學 全方位學習津貼 運用計劃 2021 - 2022 學年

聲明:本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則,並已徵詢教師意見,計劃運用津貼推展以下項目:

				對	 象			基要學習經歷 (請於適用方格加上✔號 可選擇多於一項)						
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	子) 舉行日期 預計 監察/評估方法 級別 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗				
第1項	質 舉辦/參加全方位學習活動													
1.1	本地活動:在不同學科/跨學科/課程範疇 建立正面價值觀和態度	壽組織全方位學習活動	,提升學習效的	能,或按學	生的興趣和	和能力,組織多元化	全方位學習	舌動:	發思	美學 生	潛角			
1	中文菁英計劃培訓 參與外間機構所舉辦的比賽,提 升學生中文方面的讀寫能力。	中文	10 月-6 月	P.4 – P.5	20	活動觀察 比賽結果	3,000	✓						
2	英語網上平台 透過英語拼音平台,讓學生鞏固 及重溫拼讀技巧,提升學生解讀 英語詞匯及串字能力。	英文	全年	P.1	129	使用率	5,125	✓						
3	英語網上平台 透過網上英語平台,提昇學生在 閱讀、聆聽及寫作範疇上的表現。	英文	10月、3月、6月	P.6	122	使用率	8,000	√						

^{*}適用範疇包括:中文/英文/數學/科學/地理/歷史/藝術(音樂)/藝術(視藝)/藝術(其他)/體育/常識/公民與社會發展/跨學科(STEM)/跨學科(其他)/憲法與基本法/國家安全/德育、公民及國民教育/價值觀教育/資優教育/領袖訓練等,如活動不屬於上述所列範疇,請自行填寫該活動所屬範疇。

				對	象			(請)	基要 於適用 可選擇	方格	加上	/號,
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
4	英文校隊活動及比賽 透過日常訓練和參與不同類型的英語 比賽,豐富學生的英語能力和學習經 驗,提昇個人自信心。	英文	9月-7月	P.1 – P.6	45	活動觀察	13,000	✓		✓		
5	英文棋藝 藉着不同的英語桌遊或棋類活 動,以有趣的方式學習英語,學 生能夠透過分組比賽,提昇對英 語的興趣、溝通及解難能力。	英文	9月-7月	P.2	20	活動觀察	3,000	✓		\		
6	英文數學 訓練學生的英文數學能力,組隊 參與英文數學比賽。	英文 及 數學	9月-7月	P.5	10	活動觀察 比賽結果	7,500	√				
7	奧林匹克數學興趣班和校隊培訓 班 提升學生學習數學之興趣、解難 及思考能力,並於比賽中有良好 表現。	數學	9月-7月	P.3 – P.6	15	評估 比賽成績	45,000	~				
8	P.1-P.6 主題參觀 透過教育性參觀,把學習空間從課室推 展至其他環境中,以擴闊學生視野。	常識	10 月 - 7 月	P.1 – P.6	全校	活動觀察	25,000	✓				

				對	 象			(請)	於適用	學習 方格: 多於-	加上🗸	/號,
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
9	升旗隊培訓 加入香港升旗總會,成立升旗隊 並就成旗禮儀進行培訓。	德育、公民 及國民教育	10 月-7月	P.5	25	活動觀察	32,000		√			
10	田小科技日 誘發學生的科探興趣,提升跨學科 STEM 效能。	STEM	7/1/2022	P.1 – P.6	全校	活動觀察	60,000	✓				
11	STEM 校隊比賽及工作坊 透過日常訓練,參與外間機構所 舉辦的比賽或工作坊,以提升學 生創意思維及解難能力。	STEM	10 月-7月	P.4 – P.6	45	活動觀察 比賽成績	10,000	✓				
12	STEM 精英機械人班及編程興趣班透過外聘導師,學生能運用積木設計不同類型的機械人,提升學生對編程的興趣,增加學生創意思維及解難能力。	STEM	10 月-7月	P.2 – P.6	55	活動觀察	57,500	✓				
13	視藝興趣班 透過外聘導師,舉辦和諧粉彩、 水墨畫及陶藝興趣班,讓學生掌 握多元視藝技巧。	藝術 (視藝)	10 月-7月	P.1– P.6	78	活動觀察	24,900			✓		
14	視藝校隊精英計劃及比賽 就視藝校隊成員提供培訓及比賽,提升	藝術 (視藝)	10 月-7月	P.2– P.6	28	活動觀察 比賽成績	7,500			✓		

2021 年 7 月版

				對	象			(請放	冷適 用	學習 方格 多於-	加上🗸	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	他們的視藝技術。											
15	視藝課程 透過外聘導師,於視藝核心課程 加入各具特色的視藝元素,提升學 生的興趣及技巧。	藝術 (視藝)	10 月-7月	P.2, P.3, P.6	405	活動觀察	190,920			✓		
16	管樂興趣班 誘發學生對管樂學習的興趣,提升他們 的管樂吹奏技巧。	藝術 (音樂)	9月-6月	P.1– P.6	46	活動觀察問卷調查	36,800			✓		
17	體育校隊精英訓練計劃及比賽 就籃球、足球、乒乓球、羽毛球、網球、 游泳、田徑、冰球、高爾夫球和跳繩校 隊成員提供校內和外出培訓,並透過比 賽提升他們的技術。	體育	10 月 - 7 月	P.3– P.6	120	比賽成績 問卷調查	137,000			✓		
18	舞蹈組校隊培訓及比賽 透過日常訓練和參與比賽,豐富學生的 藝術修養及舞台表演經驗,增加個人自 信、意志及團體合作的精神。	藝術 (其他)	10 月 - 7 月	P.1 – P.3	11	活動觀察問卷調查	20,000			✓		
19	戲劇實踐課程 透過與外間機構合作,學生能在創作中 發揮想像力,創作自己獨有的角色,加		9月-7月	P.3	25	活動觀察社區表演	18,000			✓		

				對	象			(請放	心適 用	學習 方格 多於-	加上•	'號,
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	強自信心和溝通能力。											
20	學生講座、教育性表演 透過外間表演團體到校或作線上 表演,把學習空間從課室推展至 其他環境中,以擴闊學生視野。	全方位活動	6 月	P.1– P.6	全校	活動觀察	20,000			✓		
21	戶外學習參日 透過教育性參觀,把學習空間從課室推 展至其他環境中,以擴闊學生視野。	全方位活動	18/11/2021	P.1– P.6	全校	活動觀察	68,000	√		✓		
22	小六畢業營 透過三日兩夜畢業營,把學習空間從課 室推展至其他環境中,以擴闊學生視 野。	全方位活動	15-17/6/ 2022	P.6	122	活動觀察問卷調查	30,000			✓		
23	領袖培訓計劃 透過工作坊,提升學生領導能力, 增强合作、溝通及應變能力。	領袖訓練	9月-10月	P.4-P.6	180	活動觀察問卷調查	46,000	~			✓	✓
					—————— 第	亨1.1 項預算總開支	868,245					_ _

1.2	<u>境外</u> 活動:舉辦或參加境外活動/境外比賽,擴闊學生視野									
1										
2										
3										
4										
5										
	1		1		第	亨1.2 項預算總開支	0		l	
						第1項預算總開支	868,245			

7 2021年7月版

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支(\$)
第2項	購買其他推行全方位學習所需的設備、	消耗品或學習資源		
1	英語桌上遊戲物質	英文	於教授課程時供學生使用	4,600
2	英語話劇服裝和道具	英文	英文 於教授課程、活動進行及比賽表演時使用	
3	STEM 專題研習及探究活動物資	STEM	專題研習、課堂探究活動物資	65,000
4	STEM 校隊比賽物資	STEM	參與比賽所需的設備和物資	40,000
5	水耕種植系統	STEM	成立水耕種植系統作教學及活動用途	130,000
6	管樂興趣班、敲擊校隊樂器	藝術 (音樂)	管樂興趣班、敲擊校隊活動及表演時使用	100,000
7	音樂課樂器及物資	藝術 (音樂)	於教授課程時使用	60,000
8	管樂樂器維修及保養	藝術 (音樂)	確保借給學生使用之樂器的品質及衞生狀況 良好	35,000
9	陶藝拉杯機及設備	藝術 (視藝)	增設拉杯機及其他設備,以便進行陶藝課程 時使用。	23,000
10	高爾夫球校隊練習物資	體育	於教授課程時供學生使用	70,000
11	每人一繩計劃	體育	於教授課程時供學生使用	10,000
12	體育校隊比賽服	體育於比賽時使用		10,000

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支(\$)
13	跑圈活動及跳繩活動平台	體育	透過跑圈活動及跳繩活動平台,加強校隊隊 員的體適能訓練,幫助他們日後晉身成為精 英運動員	58,800
			第2項預算總開支	619,900
			第1及第2項預算總開支	1,488,145.00

第3項:預期受惠學生人數

全校學生人數:	722
預期受惠學生人數:	722
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100%

使瑞玲主任全方位學習聯絡人(姓名、職位): ___(全方位及 STEM 主任)