

仁愛堂田家炳小學

2022-2023年度

全方位學習津貼報告

全方位學習津貼 運用報告
2022-2023學年

2022年6月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	STEM科技日	2022年1月13月	P.1-P.6	702	\$43,842.10	\$62.45	E1, E5	常識	全校學生於當天進行主題式的科技活動，學生以實身體驗及動手做和觀察科技作品，發揮學生的創新思維和解難能力，提昇他們於科學範疇的探究精神	✓				
2	STEM探究活動	2022年12月及7月	P.1-P.6	702	\$65,511.00	\$93.32	E1	常識	透過學生動手製作科技作品，並展示在成果展，展現學生的科研能力	✓	✓			
3	教育性參觀	2022年10月至 2023年6月	P.1-P.6	702	\$27,300.00	\$38.89	E1, E2	常識	透過走出課室推至其他環境中，進行活動的觀察或完成工作紙，以擴闊學生視野	✓	✓			
4	一人一繩計劃	2022年9月至 2023年6月	P.3	112	\$6,780.00	\$60.54	E1	體育	透過一人一繩的活動，學生常做運動，提升了體適能及心肺功能			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基本學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
5	聯校智能運動 STEM 大賽	2022年9月至 2023年6月	P.3-P.6	30	\$3,342.00	\$111.40	E1	體育	透過參與體育活動及比賽，提升了學生的體能外，更發展了創造性、協作及解決問題的能力			✓		
6	書法課堂及物資(四年級)	2022年10月至 2023年2月	P.4	120	\$36,355.00	\$302.96	E1	藝術(視藝)	透過課堂觀察，學生能正確地執起毛筆外，更能運筆及創作簡單作品			✓		
7	陶藝課堂及物資(三年級)	2022年10月至 2023年6月	P.3	112	\$75,000.00	\$669.64	E1	藝術(視藝)	透過課堂觀察，學生能利用捏造型技法及各種裝飾和施釉彩技巧，製作陶藝小品			✓		
8	紫染課堂及物資(一年級)	2022年10月至 2023年2月	P.1	131	\$34,000.00	\$259.54	E1	藝術(視藝)	透過課堂觀察，學生能利用紫染技巧，製作一小品			✓		
9	視藝活動車費	2022年10月至 2023年6月	P.3-P.6	120	\$4,810.00	\$40.08	E2	藝術(視藝)	透過活動參觀，學生能親身體驗藝術的發展			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
10	活動課：英文辯論	2022年10月至 2023年6月	P.5-P.6	19	\$12,328.00	\$648.84	E5	活動課(英文)	透過課堂表現及 參與辯論比賽， 學生能運用英語 表達	✓				
11	活動課：珠心算	2022年10月至 2023年6月	P.2	123	\$13,880.00	\$112.85	E5	活動課(數學)	透過活動觀察， 學生能善用數理 邏輯能力。	✓				
12	活動課：圍棋	2022年10月至 2023年6月	P.5-P.6	23	\$14,950.00	\$650.00	E5	活動課(數學)	透過活動觀察， 學生能善用數理 邏輯能力用於圍 棋活動中	✓				
13	活動課：「STEM水耕種」	2022年9月至 2023年6月	P.5-P.6	24	\$9,394.00	\$391.42	E1, E5, E7	活動課(STEM)	透過親身種植及 收割，學生的跨 學科STEM 效能 得以提升，更建 立了成就感	✓				
14	活動課：西方舞	2022年10月至 2023年6月	P.1	131	\$14,750.00	\$112.60	E5	活動課(體育)	透過活動觀察， 學生增強了律動 能力			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
15	活動課：K POP Fun	2022年10月至 2023年6月	P.5-P.6	23	\$15,340.00	\$666.96	E5	活動課(體育)	透過活動觀察， 學生提昇了律動 能力			✓		
16	活動課：普通話話劇	2022年10月至 2023年5月	P.3	25	\$26,000.00	\$1,040.00	E5, E7	活動課(戲劇)	透過校外的導師 訓練，學生能以 劇場形式演繹作 品內容，讓學生 明白戲劇元素， 提昇自信	✓				
17	奧數興趣班	2022年10月 至2023年5月	P.3-P.4	27	\$6,750.00	\$250.00	E1, E5	興趣班(數學)	透過觀察及評估 ，豐富學生的數 學知識，強化學 生的邏輯思維及 解難能力	✓				
18	P.1-6 編程興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.6	36	\$12,780.00	\$355.00	E1, E5	興趣班(STEM)	透過觀察及比賽 ，學生已提升了 對編程的興趣， 更培養了創新、 解難及邏輯能力	✓				
19	STEM小先鋒班興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.2	30	\$9,000.00	\$300.00	E1, E5	興趣班(STEM)	透過觀察，學生 已能夠利用Lego 簡單機械套裝積 木組合技巧	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
20	機械人工程師興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.3-P.6	31	\$9,300.00	\$300.00	E1, E5	興趣班(STEM)	透過觀察，學生懂得運用積木設計不同類型的機械人，培養了科技發明的興趣	✓				
21	樂器班(初班) 興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.6	13	\$4,160.00	\$320.00	E1, E5	興趣班(音樂)	透過課程訓練，提昇學生的音樂素質，培養初班學生對管樂樂器的熱愛。			✓		
22	樂器班(中班) 興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.6	39	\$11,960.00	\$306.67	E1, E5	興趣班(音樂)	透過課程訓練，提昇學生的音樂素質，培養中班學生對管樂樂器的熱愛。			✓		
23	足球興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.3	16	\$4,800.00	\$300.00	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動表現，學生懂得足球技術及知識。優秀學生更被甄選進入足球校隊		✓	✓		
24	花式跳繩興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.3	27	\$7,830.00	\$290.00	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動觀察，學生能掌握跳繩技巧外，更產生興趣			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
25	羽毛球興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.3	24	\$4,320.00	\$180.00	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動觀察， 學生掌握了羽毛 球的技巧外，更 產生興趣			✓		
26	籃球興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.3	31	\$8,060.00	\$260.00	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動觀察， 學生已掌握了籃 球技巧，更培養 了團隊精神		✓			
27	乒乓球興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.2-P.3	17	\$2,720.00	\$160.00	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動觀察， 學生能發揮乒乓 球的潛能					
28	田徑興趣班	2022年10月至 2023年5月	P.1-P.3	29	\$5,400.00	\$186.21	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動觀察， 學生能展現田徑 的潛能			✓		
29	花式溜冰興趣班	2022年9月至 2023年6月	P.1-P.6	30	\$5,700.00	\$190.00	E1, E5	興趣班(體育)	透過活動觀察， 學生對花式溜冰 產生興趣外，更 能掌握溜冰技巧			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
30	兒童水墨畫興趣班	2022年9月至 2023年6月	P.3-P.6	18	\$9,000.00	\$500.00	E1, E5	興趣班(視藝)	透過活動觀察， 學生能運用毛筆 及墨彩渲染技巧 描繪花鳥、山水 的畫作			✓		
31	P1-P.2陶藝興趣班	2022年10月至 2023年6月	P.1-P.2	15	\$9,600.00	\$640.00	E1, E5	興趣班(視藝)	透過活動觀察， 學生能利用手捏 造型技法及裝飾 和施釉技巧製作 陶藝小品			✓		
32	奧林匹克數學校隊	2022年10月至 2023年5月	P.5-P.6	24	\$21,000.00	\$875.00	E1, E5	校隊(數學)	透過活動觀察及 比賽，學生的奧 數知識不斷提升	✓				
33	編程精英校隊及比賽費用	2022年10月至 2023年5月	P.4-P.6	20	\$24,260.00	\$1,213.00	E1, E5	校隊(STEM)	透過活動觀察及 比賽，學生的編 程技巧不斷提升 ，更發揮了創 新、解難及邏輯 思維能力	✓				
34	機械人精英團校隊及比賽費用	2022年10月至 2023年5月	P.4-P.6	14	\$27,100.00	\$1,935.71	E1, E5	校隊(STEM)	透過活動觀察及 比賽，學生能運 用積木設計不同 類型的機械人。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
35	STEM 興趣班及校隊課程及比賽費用(VEX IQ, STEM & AI)	2022年10月至 2023年5月	P.5-P.6	20	\$20,910.60	\$1,045.53	E1, E5	校隊(STEM)	透過活動觀察及比賽，提升了學生對科探的興趣	✓				
36	足球校隊	2022年10月至 2023年5月	P.2-P.6	10	\$12,370.00	\$1,237.00	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，學生學會了正確足球的技巧及知識		✓	✓		
37	花式跳繩校隊及比賽費用	2022年10月至 2023年5月	P.3-P.6	14	\$14,600.00	\$1,042.86	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，學生建立了團隊精神、花式跳繩運動技巧及體能			✓		
38	羽毛球校隊	2022年10月至 2023年5月	P.3-P.6	10	\$4,050.00	\$405.00	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，學生提升了自信心及羽毛球技巧			✓		
39	籃球校隊訓練	2022年10月至 2023年5月	P.3-P.6	48	\$15,641.80	\$325.87	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，學生掌握了籃球技巧		✓			

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
40	乒乓球校隊訓練、加時訓練及比賽費用	2022年9月至 2023年8月	P.3-P.6	14	\$15,292.00	\$1,092.29	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，學生的乒乓球水平得以提升			✓		
41	田徑校隊訓練、加時訓練及比賽費用	2022年9月至 2023年8月	P.3-P.6	26	\$14,190.00	\$545.77	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，田徑校隊提升了運動的能力			✓		
42	花式溜冰校隊	2023年1月至5月	P.1-P.2	16	\$20,000.00	\$1,250.00	E1, E5	校隊(體育)	透過活動觀察，學生建立了團隊精神、花式溜冰的技巧及體能			✓		
43	真冰冰球隊訓練	2022年9月至 2023年5月	P.1-P.6	21	\$32,400.00	\$1,542.86	E1, E5	校隊(體育)	透過活動觀察，學生建立了團隊精神、冰球技巧及體能			✓		
44	游泳校隊	2022年9月至 2023年5月	P.3-P.6	8	\$6,200.00	\$775.00	E1, E5	校隊(體育)	透過課堂表現及比賽，發展學生的游泳潛能及正向價值觀。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
45	中國舞校隊、加時訓練及比賽費用	2022年9月至 2023年5月	P.3-P.6	16	\$19,452.00	\$1,215.75	E1, E5	校隊(舞蹈)	透過活動觀察及比賽，豐富了學生的藝術修養及舞台表演經驗、增強自信及合作			✓		
46	現代舞校隊、加時訓練及比賽費用	2022年9月至 2023年5月	P.3-P.6	25	\$25,176.00	\$1,007.04	E1, E5	校隊(舞蹈)	透過課堂表現及比賽，學生對現代舞產生興趣及提升了舞蹈技巧及自信心			✓		
47	P.3-P.6陶藝校隊	2022年10月至 2023年6月	P.3-P.6	24	\$24,000.00	\$1,000.00	E1, E5	校隊(視藝)	透過活動表現，學生懂得捏造型技巧及施釉技巧製作陶藝雕塑			✓		
48	陶藝拉坯校隊	2022年10月至 2023年6月	P.4-P.6	6	\$5,996.00	\$999.33	E1, E5	校隊(視藝)	透過課堂表現，學生掌握了拉坯技巧製作陶藝作品			✓		
49	學校旅行	2022年11月	P.4-P.6	350	\$45,320.00	\$129.49	E1	學校活動 (價值觀教育)	透過三日兩夜畢業營，把學習空間從課室推展至其他環境中，以擴闊學生視野。活動中，發展了學生的個人潛能及正向價值觀和態度。	✓	✓	✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
50	小六畢業營	2023年6月	P.6	102	\$19,711.20	\$193.25	E1, E5	學校活動 (價值觀教育)	透過活動，發展了學生的個人潛能及正向價值觀和態度。		✓			
51	全校性學生講座及活動	2022年10月至 2023年6月	P.1-P.6	400	\$9,528.50	\$23.82	E5	學校活動 (價值觀教育)	透過外間表演團體到校或作線上表演，發展了學生的個人潛能及正向價值觀和態度。	✓	✓			
52	風紀領袖培訓	2022年10月22日及 2022年11月9日	P.4-P.6	120	\$42,900.00	\$357.50	E5	學校活動 (領袖訓練及 價值觀教育)	透過學期初所舉辦的多元化的領袖培訓及體驗活動，協助學生認識自我，並發展潛能，建立積極正面的態度和目標	✓	✓			
(如空間不足，請於上方插入新行。)				第1.1項總計	4,770	\$935,060.20								

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途 *	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1														
2														
3														
4														
5														
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
			第1.2項總計	0	\$0.00									
			第1項總計	4,770	935,060.2									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	STEM專題研習、課堂活動物資及試後活動週科學實驗	專題研習、課堂探究活動物資	\$506.70
2	升旗隊校服制服津貼	制服部隊訓練	\$3,143.00
3	陶藝用品：釉及工具	於教授課程時，供學生使用	\$3,845.00
4	STEM校隊比賽設備	參與比賽	\$23,371.50
5	敲擊樂團樂器購置	敲擊樂團排練	\$65,106.00
6	管樂團樂器購置、維修及保養	樂團排練、樂器班	\$35,038.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$131,010.20
第1及第2項總開支			\$1,066,070.40

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	702
受惠學生人數：	702
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	陳莉婷老師
職位：	APSM

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8	學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9	其他 (請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用		